

[[4기 마케팅 멤버십 모집안내]]

1. 모집대상

- : 게임에 열정을 갖고 게임업계 진로를 희망 하는 대학생
- : 크리에이티브 콘텐츠 제작 및 SNS 활동 경험자

2. 지원기간

: 2019년 5월 15일 (수) ~ 2019년 6월 23일 (일) 24:00 까지

3. 활동 기간

- : 2019년 7월 ~ 2019년 11월 (5개월)
- * 7월 한달 간 실무 교육 프로그램 진행 예정 (참석 필수 / 주 1회)

4. 활동 내용

- : 스마일게이트 그룹 및 게임 관련 홍보/마케팅 콘텐츠 기획/제작
- : 게임&엔터테인먼트, 미디어 관련 20대 트렌드 리서치
- : 매월 정기모임 및 실무 전문가 멘토링/교육 참여
- SNS 콘텐츠 기획 및 바이럴 활동

5. 활동 혜택

- : 매월 콘텐츠 제작 관련 팀 활동비 지원
- : 현업 마케터의 밀착 멘토링
- : 우수 활동자 대상 인턴 전환 기회 부여
- : 활동 공간 및 대내외 게임 행사 참여 기회 제공

6. 지원방법

- : 홈페이지 (<http://membership.smilegate.com>)를 통한 온라인 지원
- : 지원 시 개인 과제 제출은 필수이며 지원 사이트에서 확인 가능

7. 모집 절차 및 일정

서류전형 > 면접 > 최종 선발

- ① 서류 합격자 발표 : 2019. 6. 25(화)
- ② 면접 진행 : 2019. 7. 1(월) ~ 7. 2(화)
- ③ 최종 합격자 발표 : 2019. 7. 5(금)
- ④ 발대식/OT : 2019. 7. 11(목) (참석 필수)

※ 상기 진행 일정은 내부 사정에 따라 변경 가능하며, 변경 시 개별 공지 예정입니다.

8. 지원 문의

: 이메일 문의 mktmembership@smilegate.com

[[11기 창작 멤버십 모집안내]]

1. 모집대상

: 게임 및 엔터테인먼트 분야에서 창업을 꿈꾸는 대학생/청년 콘텐츠 창작자 (팀)

2. 지원기간

: 2019년 5월 15일 (수) ~ 2019년 6월 17일 (월) 18:00 까지

3. 활동기간

: 2019년 7월 ~ 12월 (6개월)

4. 활동 내용

- 팀 별 게임/서비스 콘텐츠 개발 활동
- 콘텐츠 완성 및 마켓 출시
- 유저 피드백을 위한 공개시연회
- 월별 진행현황 공유 및 중간/최종 발표
- 전문가 멘토링 및 커뮤니티 행사

5. 활동 혜택

- 유저 피드백을 위한 공개시연회 및 각종 네트워킹 행사
- 개인별 창작지원금 및 소정의 팀 활동비 지원
- 24시간 오픈된 개발공간 지원(서울/대전/부산 SGM Lab)
- 현업 개발자, 스타트업 대표로 구성된 전문가 멘토링 지원
- 예비창업가 지원 프로그램 연계

6. 지원방법

: 홈페이지 지원 <http://membership.smilegate.com>, 지원페이지 신청서 작성

7. 제출서류

- 콘텐츠 소개 기획서 1부
- 실행 가능한 프로토타입 1종
- 1분 내외의 소개 영상 포트폴리오 1종

8. 진행일정

서류전형 > 인터뷰 > 최종 선발

- ① 서류 합격자 발표 : 2019. 6. 25(화)
- ② 인터뷰 : 6월 26일 (수) ~ 7월 3일 (수) 중 1일
- ③ 최종 합격자 발표 : 7월 5일 (금)
- ④ 발대식 : 7월 11일(목) - 7월 12일(금) 1박2일 예정

※ 상기 진행 일정은 내부 사정에 따라 변경 가능하며, 변경 시 개별 공지 예정입니다.